# 國際獅子會 300-A2 區 2018~2019 年度 獅子家庭嘉年華運動大會競賽規程

壹、宗旨:為增進獅子家庭和樂,藉由嘉年華運動會舉辦趣味競賽,培養 合作團隊默契,提昇大會歡樂氣氛,發揚獅子精神,促進身心健康。

#### 貳、趣味競賽項目:

- 一、夾夾樂 二、疊杯快手 三、乾坤金鋼腿 四、搔首弄姿
- 五、歡樂快遞 六、永結同心 七、百發百中 八、槌槌樂

#### 叁、報名方式:

- 一、由每一個專區負責組隊參加趣味競賽。
- 二、每一競賽項目每個專區皆應組一隊參賽,未參加者該項目以 0分計算。
- 三、每隊報名12人下場比賽10人,不分性別年龄。
- 四、各專區請於當天比賽聽候大會廣播到趣味競賽場地報到進行檢錄。

#### 肆、趣味競賽辦法:

#### 一、夾夾樂(訓練手眼協調及平衡能力)

参賽人數	每隊報名12人,上場比賽10人。
器材	號碼衣、呼拉圈、桌子、球筒、置物籃(小)、筷子、桌球
比賽辦法	每位選手從起點把呼拉圈滾到三角錐處放下,再跑到對面桌子用筷子夾一顆桌球依序
	放進球筒中。不論成功或失敗皆要放下筷子返回三角錐處將呼拉圈滾回起點,擊掌換
	人交棒。所有隊員依序完成上述動作計算進球數,依多寡判定名次。
比賽場地	起點○
	距離 15 公尺
名次判定	所有隊員完成夾球後統計進球數,多者為優勝;球數相同以時間少者為優勝。

## 二、疊杯快手(訓練手眼協調能力,增強平衡感與手部動作靈巧性)

参賽人數	報名12人,下場比賽10人
器材	杯子 10 個(一組)、號碼衣
比賽方法	開始由第一位參賽者快跑至對面桌子,以金字塔方式疊杯(第一層 4 個,第二層 3
	個,第三層2個,第四層1個),完成後再將杯子收起放好,再跑回起點擊掌換下一
	棒,依次進行。
比賽場地	起點
	15 公尺
名次判定	本項競賽採計時決賽,依時間快慢判定名次。

## 三、乾坤金鋼腿(培養速度與身體平衡能力,增強雙腿內側及下肢肌力。)

参賽人數	每隊報名12人,上場比賽10人
器材	寶特瓶、號碼衣、角錐
比賽方法	比賽開始由第一位隊員從起點跑至第一張椅子坐下,用雙腳將平放的寶特瓶夾起放直
	後,繼續往第二張椅子跑,完成同一個動作後,繞過角錐回到每一張椅子前用手要將
	寶特瓶放平後回到起點,換下一位隊員依次完成。
比賽場地	起點 ├── ▋ ──
	5公尺 5公尺 5公尺
名次判定	本項競賽採計時決賽,時間少者為優勝。

## 四、搔首弄姿(具趣味性,培養敏捷性與速度感,並且展現表演天分)

参賽人數	每隊報名 12 人,上場比賽 10 人。
器材	號碼衣、裝飾物品、置物籃 2、角錐 1
比賽辦法	1. 每人於起點先穿好裙子後出發至定點,分別將置物籃內各項物品穿戴完畢後,前進
	繞過折返點角錐。
	2. 返回定點將物品分別脫下放回置物籃內,再回到起點將裙子交給下一位隊員穿好後
	出發,所有隊員依序完成動作。
	◎最後一位隊員穿戴完成後停錶。然後聽場控司儀發令放音樂,統一開始走秀約20
	秒,此表演有加精神錦標分數,所以各隊可特別安排人選。
比賽場地	起點○
	距離 15 公尺
名次判定	本競賽採計時賽。

# 五、歡樂快遞(具趣味性,可培養速度及平穩,增加團隊合作能力)

参賽人數	報名12人,下場比賽10人
器材	扁擔、西瓜沙灘球、籃子、角錐
比賽方法	由第一位參賽者挑起空扁擔,到中間裝2顆西瓜球,繞折返點回到中間,將西瓜球
	放回籃子,回起點將空扁擔交給下一棒。中間球如有掉落須撿回原地再出發,所有
	參賽者依次完成後計時。
比賽場地	
	起點 15 公尺 ○角錐
名次判定	本項競賽採計時決賽,時間相同時以球掉落少者為優勝。

## 六、永結同心 (培養手腳協調、身體協調平穩性)

參賽人數	報名12人,下場比賽10人
器材	排球2顆、籃球1顆、號碼衣、角錐
比賽方法	兩人一組各拿一顆排球,用排球夾住籃球前進,繞過角錐回到起點換下一組隊員依
	次完成。中途掉落必須在原處重新夾好球後,才能繼續前進,所有參賽者依次完成
	後計時。
比賽場地	任務區————
	起點 15公尺 ○角錐
名次判定	本項競賽採計時決賽,最短時間完成即為優勝。

## 七、百發百中(增進趣味性及手眼協調穩定性)

参賽人數	報名 12 人, 下場比賽 10 人
器材	投擲圈、椅子、號碼衣
比賽方法	全隊分單、雙數分別站立相對的兩邊。比賽開始同時由第一位自起跑點出發至「投
	擲區」坐下,單數號拿投擲圈;雙數號伸直任一隻腿,腳掌向上當目標。先由單數
	號將投擲圈投入雙數號的腳掌,每進一個圈算一分,投完五個圈後換手。兩人各投
	完5個投擲圈後各返回起點換下一位跑至投擲區繼續上一個動作。
比賽場地	起跑點 ───── 投擲區 ■ ─── 起跑點
	(單數號) 5公尺 5公尺 (雙數號)
名次判定	本項競賽採計進圈數,同時計時。全數隊員完成後統計進圈數多者為優勝,數目相
	同時以時間少者為優勝。

### 八、槌槌樂(培養手部推、擊的準確性能力)

参賽人數	報名12人下場10人。
器材	每組巧固球1個、球桿1支、球門1個、角錐1個、號碼衣。
比賽方法	每隊由第一位選手從準備區敲擊球至槌球區定點後用球桿將球往球門敲擊,進球得
	分。不論進球與否皆繼續往前推擊球,繞過迴轉區的角錐再回到槌球區定點,再用
	球桿將球往球門敲擊,再回到起點交給下一位球員,全隊完成後計時。全程不得用
	手或腳碰球,每碰一次球加三秒鐘。
比賽場地	──槌球區──球門──槌球區── ○角錐
	準備區 15 公尺 迴轉區
名次判定	本項競賽採累計球數,以進球數多者為勝,若球數相同時以時間少者優勝。

## 伍、獎勵

每一個競賽項目依下列名次給分:

第一名得 13 分、第二名得 12 分、第三名得 11 分,第四名 10 分,第五名得 9 分,第六名得 8 分,第七名得 7 分,第八名得 6 分,第九名得 5 分,第十名得 4 分,第十一名得 3 分,第十二名得 2 分,第十三名 1 分。 (各項目未參賽專區以 0 分計算)。

陸、本競賽規程如有未盡事宜或任何異議,以大會為最終解釋單位。